



---

## G 04 Gesuch um Bewilligung für die vorübergehende Benutzung öffentlichen Grundes zu baulichen Zwecken

---

Mit Unterzeichnung des Gesuchformulars bestätigt der Gesuchsteller die Allgemeinen Bedingungen (Seite 3) zu akzeptieren.

### Bauherrschaft resp. Gesuchsteller/in:

(bei mehreren Gesuchsteller/innen nur bevollmächtigte/r Vertreter/in oder separates Unterschriftenblatt beilegen, bei juristischen Personen inkl. Firmenstempel)

Name / Vorname \_\_\_\_\_  
Adresse / PLZ / Ort \_\_\_\_\_  
Telefon \_\_\_\_\_  
E-Mail \_\_\_\_\_

### Unternehmer

Name \_\_\_\_\_  
Adresse \_\_\_\_\_  
Ort \_\_\_\_\_  
Telefon \_\_\_\_\_

**Rechnungsadresse**  identisch mit Gesuchsteller/in

**Rechnungsadresse**  andere Adresse  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Ort der Flächenbeanspruchung:

(offizieller Katasterplan mit eingezeichneter Lage / Fläche einreichen)

Adresse \_\_\_\_\_  
Liegenschaft / Parzellennummer \_\_\_\_\_

### Beanspruchte Fläche(n):

Total m<sup>2</sup> \_\_\_\_\_

### Zeitdauer:

Beginn \_\_\_\_\_  
Ende \_\_\_\_\_

### Zweck:

(z.B. Bauarbeiten, Gerüste, Installationen, Container, usw.)

\_\_\_\_\_



Muss eine Fussgänger Verbindung umgeleitet werden? Ja  nein

**Wenn ja**, Plan mit Fussgängerkonzept abgeben (2-fach)

**Beilage: 2 Situationspläne (mit Angabe der genauen Lage / Fläche)**

**Abwicklung Benützung von öffentlichem Grund zu baulichen Zwecken**

1. Gesuch stellen - mindestens zehn Arbeitstage vor Baubeginn - inkl. Abgabe von 2 Situationsplänen
2. Ausstellung Bewilligung/Verfügung durch Bauabteilung
3. Erledigung Vorarbeiten (Anwohnerinfo, Pressemitteilung, Info Blaulicht-Organisationen, Info ZAKU, Info AUTO AG Uri, Signalisationen, etc.) durch den Gesuchsteller.
4. Zustandsaufnahmen wenn nötig
5. Info Leiter Unterhaltsdienst (Telefon 079 670 83 14) betreffend Abnahme
6. Verrechnung der Kosten an Gesuchsteller/in durch Bauabteilung

**Ort und Datum:**

**Gesuchsteller/in:**

---

---

31. Januar 2018 / Bauabteilung



---

## **Bewilligung für die vorübergehende Benutzung öffentlichen Grundes zu baulichen Zwecken**

---

Die Bewilligung für das umschriebene Gesuch wird unter folgenden Bedingungen erteilt:

- Die Allgemeinen Bedingungen der Einwohnergemeinde Schattdorf sind strikte einzuhalten.

Schattdorf,

**Für die Einwohnergemeinde Schattdorf**

Alex Holubetz  
Leitender Bausekretär

Beilage(n): Rechnung mit ES

---

### **Allgemeine Bedingungen**

Benützungsgebühr gem. Artikel 24 des Gebührenreglementes:

#### **1. Information**

Die betroffenen Anstösser, die Blaulicht-Organisationen, der ZAKU und die AUTO AG Uri müssen schriftlich rechtzeitig über den genauen Zeitpunkt und den Umfang der Arbeiten informiert werden.

#### **2. Baustellensignalisation**

Die Baustelle ist zu signalisieren. Für die Baustellenabspernung/-signalisation gilt die Norm SN 640 886. Der Fussgängerdurchgang und der Zugang zu den Liegenschaften müssen während der ganzen Bauzeit gewährleistet sein.

#### **3. Bäume und Pflanzen**

Bäume und deren Wurzelwerk sowie Pflanzen sind zu schützen. Der Bewilligungsinhaber ist dafür verantwortlich, dass die Baumschutzmassnahmen auf der Baustelle vollumfänglich umgesetzt werden. Sterben Bäume und/oder Pflanzen sind diese gleichwertig zu ersetzen.

#### **4. Markierung / Signale**

Entfernte Markierungen und Signale sind nach der Bauvollendung wieder herzustellen.

#### **5. Haftung**

Der Bewilligungsinhaber haftet für alle Schäden, welche der Einwohnergemeinde Schattdorf oder Dritten entstehen. So auch für einen Schaden der aus dem Bestehen, Betrieb oder Unterhalt seiner Anlagen entsteht. Gegenüber der Einwohnergemeinde Schattdorf haftet der Bewilligungsinhaber zeitlich unbeschränkt. Mit dem Mietbeginn wird diese Haftung anerkannt.

Die Einwohnergemeinde Schattdorf übernimmt keine Haftung für allfällige Beschädigungen der Anlage, die infolge Verkehrseinwirkung oder aus irgendeinem anderen Grunde entstehen.

#### **6. Parkplätze**

Gemäss Artikel 24

#### **Weitere Auskünfte erteilt:**

Einwohnergemeinde Schattdorf  
Bauabteilung  
Dorfplatz 1  
6467 Schattdorf